



## Progetto n°4

Difficoltà ★★☆☆☆



Nome del progetto: Indovinello

File : 04- Devinette.sb2

Link al progetto : <https://scratch.mit.edu/projects/150122946/>

**Obiettivo:** Creare un programma per presentare un indovinello

**Descrizione :** Far parlare un personaggio che presenterà questo indovinello:

**Conosci la risposta a questo indovinello?** (frase visualizzata per 3 secondi)

**Non fa rumore quando si alza, ma sveglia tutto il mondo.** (frase visualizzata per 4 secondi)

**Chi è?** (frase visualizzata per 2 secondi) – Tempo di attesa supplementare di 2 secondi.

**Se non lo indovini, clicca sul bottone verde!** (frase visualizzata per 2 secondi)

La risposta sarà visualizzata cliccando sul bottone verde (**È il sole**, frase visualizzata per 3 secondi)

**Cosa bisogna sapere:** negli script «Aspetto», prendere il blocco [dire «Hello!» per «2» secondi].

Una volta che il blocco è sistemato, cliccando nelle zone bianche, si può cambiare quello che dice lo sprite e il tempo di visualizzazione della frase. Lo stesso blocco può essere utilizzato più volte.

**Script da utilizzare :** «Situazioni» (marrone), «Controllo» (arancio) et «Aspetto» (viola).

**Blocchi usati :**

quand  pressé

dire Hello! ▼ pendant 2 secondes

attendre 1 secondes

quand ce lutin est cliqué

**Trucco:** Il tempo di visualizzazione dipende dalla lunghezza delle frasi. Più è lunga la frase, più serve tempo per leggere. Esercitatevi a misurare quanto tempo serve per leggere le frasi visualizzate.



**Problema da risolvere:** come nascondere il bottone verde mentre viene chiesto l'indovinello? (Così si eviterà di dare la risposta prima di aver visto tutto l'indovinello). Per farlo, bisogna usare il blocco «invia a tutti messaggio 1» e «quando ricevo messaggio 1» negli script «Situazioni», e i blocchi «nascondi» e «mostra» negli script «Aspetto».

**Un passo in più:** puoi arricchire il programma che hai creato:

- facendo cambiare il costume dello sprite a seconda delle frasi visualizzate
- facendo apparire un'immagine della risposta alla fine (nella scheda «Costumi» puoi aggiungere il costume «Sun» e usare il blocco «passa al costume [Sun]» negli script «Aspetto»)